

## LOISIRS

Activité	Nombre de cours semaine	Code cours	Heure du / des cours	Cotisation annuelle + licence
<b>Super Baby</b> 18 mois jusqu'à 3 ans	1 cours 0h30	<b>SBG</b>	Mercredi 9h45-10h15 Bondon	<b>140 euros</b>
<b>Baby 2/4 ans</b>	1 cours 0h45	<b>BG1</b> <b>BG2</b> <b>BG3</b>	Mardi 17h45-18h30 Bondon Mercredi 11h15-11h00 Bondon Samedi 11h00-11h45 Kercado	<b>170 euros</b>
<b>Eveil</b> 4/6 ans	1 cours 0h45	<b>EG1</b> <b>EG2</b>	Mercredi 11h00-11h45 Bondon Samedi 11h45-12h30 Kercado	<b>170 euros</b>
<b>Loisirs Filles</b> 6/8 ans	1 cours 1h00	<b>L1</b>	Lundi 17h30-18h30 Kercado	<b>170 euros</b>
	1 cours 1h30	<b>L2</b> <b>L3</b> <b>L4</b> <b>L5</b>	Mercredi 13h00-14h30 Bondon Mercredi 14h30-16h00 Bondon Samedi 13h00-14h30 Bondon Samedi 14h30-16h00 Bondon	<b>210 euros</b>
<b>Loisirs Filles</b> 9/11 ans	1 cours 1h00	<b>L6</b>	Lundi 18h30 -19h30 Kercado	<b>170 euros</b>
	1 cours 1h30	<b>L7</b> <b>L8</b>	Mercredi 16h00 -17h30 Bondon Mercredi 17h30 -19h00 Bondon	<b>210 euros</b>
<b>Loisirs Filles</b> 10 et plus	1 cours 1h30	<b>L9</b>	Samedi 9h15-10h45 Kercado	<b>210 euros</b>
<b>Loisirs Filles</b> 12 et plus	1 cours 1h30	<b>L10</b>	Mercredi 19h00-20h30 Bondon	<b>210 euros</b>
<b>Loisirs GAM</b>	1 cours 1h00	<b>GAM</b>	Vendredi 17h-18h Kercado	<b>170 euros</b>
<b>Team Gym</b>	1 cours 2h00	<b>TG</b>	Vendredi 18h-20h00 Kercado	<b>210 euros</b>
<b>Pré compétition GAF</b> 6/10 ans	2 cours	<b>PC</b>	Mardi 17h30-19h00 Bondon Jeudi 17h30-19h00 Bondon	<b>260 euros</b>
<b>Parkour Workout</b> <b>(pré) Ados 11/13ans</b>	2 cours	<b>PW1</b>	Lundi 17h45-18h45 Kercado Vendredi 17h45-18h45 Bondon	<b>210 euros</b>
<b>Parkour Workout</b> <b>Ados 13/16ans</b>	2 cours	<b>PW2</b>	Lundi 18h45-19h45 Kercado Vendredi 18h45-19h45 Bondon	<b>210 euros</b>
<b>Libre Adultes et Ados</b> <b>(ancien gym)</b>	1 ou 2 cours	<b>LA</b>	Lundi 20h-21h45 Kercado vendredi 20h-21h45 Bondon	<b>150 euros</b>
<b>Gym adultes</b> (Pilate, Stretching, Renforcement musculaire)		<b>AD</b>	Pour les horaires, jours et tarifs plus de renseignements en septembre	